

日本文化に基づくソフトウェア工学の理解
ーオブジェクト指向と GTA を例としてー

金田 重郎

同志社大学大学院・工学研究科/総合政策科学研究科

JISSJ Vol. 7, No. 2

2012-03-09

[解説] pp. 25 - 41