

第17回 情報システム学会全国大会・研究発表大会プログラム

2021年12月11日(土)

	午前 A会場 10号館11階10111教室 ロング2、ショート2(100分)	午前 B会場 10号館11階10112教室 ロング2、ショート1(80分)	午前 C会場 10号館11階10113教室 ロング2、ショート2(100分)	午前 D会場 10号館11階10114教室 ロング2、ショート2(100分)	午前 E会場 10号館11階10115教室 ロング2、ショート1(80分)	
	S1-A: 社会システム 座長: 小林満男(新潟国際情報大学)	S1-B: 情報教育/人材育成 座長: 飯島正(慶應義塾大学)	S1-C: 情報システム学/研究会報告 座長: 石井忠夫(新潟国際情報大学)	S1-D: 情報システム 座長: 北村充晴(株式会社プライド)	S1-E: 情報システム/社会システム 座長: 前田和昭(中部大学)	
9:50-10:20	P001 官公庁情報システム調達における受注希望者のプロジェクト遂行能力評価方法 ○岩崎和隆(神奈川県庁)	P005 AI人材育成戦略にみる一般情報教育による情報システムリテラシー教育の可能性 ○中鉢直宏(高崎商科大学)	P007 22年間持続する教科書の基盤になった情報システム学 ○魚田勝臣(専修大学名誉教授)	P045 情報システム構築のための人材育成 ○原清己(イノベーション・エッジ)	P030 電子政府構築計画: レガシーシステムの一括刷新失敗の真相 ○上田育弘(ベストフレンド知的財産研究所)	9:50-10:20
10:20-10:50	P002 官公庁情報システムにおける外注の限界と内製化の必要性 ○岩崎和隆(神奈川県庁)	P021 一般情報教育における大学教科書とJ17-GEとの比較 ○須賀康也(専修大学大学院), 大曾根匡(専修大学)	P032 「情報システム」再考 ○石丸亜矢子(接点株式会社), 中嶋間多(信州大学)	P022 保護者が主導した幼稚園イベント情報システムの構築及び運用 ○山田耕嗣(大阪産業大学), 細川敦稀(大阪産業大学), 平野景士郎(大阪産業大学), 高橋徹(大阪産業大学), 糟谷咲子(岐阜聖徳学園短期大学)	P008 分類検索システムとグラフ理論との関係 ○上田育弘(ベストフレンド知的財産研究所)	10:20-10:50
10:50-11:10	P046 法人文書ファイル管理簿のWeb上での公開方法の相違 ○本田正美(関東学院大学)	P044 専門学科「情報科」における自己表現の苦手な学習者のための自己表現活動モデルの提案 ○高橋正憲(東京都立新宿山吹高等学校)	P033 情報システム学の概念定義に基づくシステム開発、運用プロセス標準の実践 ○渋谷照夫, 金子聡	P009 要件定義工程の進捗管理における構造化率の提案 ○海野拳市(神奈川大学院), 石井信明(神奈川大学), 太田修平(神奈川大学)	P029 Twitterを対象とした都道府県警察による青少年問題対応の注意喚起に関する地域傾向の分析 ○池辺正典(文教大学), 川合康央(文教大学), 櫻井淳(文教大学)	10:50-11:10
11:10-11:30	P047 府省が保有する個人情報ファイル簿の事例研究 ○本田正美(関東学院大学)		P039 IS技術者のためのPsytech2020研究会 ○三村和子(臨床心理士, 公認心理師, カウンセラー), 伊藤重隆(前みずほ情報総研株式会社), 魚田勝臣(専修大学名誉教授), 芳賀正憲(コスモロジック)	P013 スマートフォンを活用した仮想3次元空間における災害支援システムの提案 ○齊藤真生(文教大学大学院), 川合康央(文教大学)		11:10-11:30

	午後 A会場 10号館11階10111教室 ショート2、ロング1(70分)	午後 B会場 10号館11階10112教室 ショート2、ロング1(70分)	午後 C会場 10号館11階10113教室 ショート2(40分)	午後 D会場 10号館11階10114教室 ショート2(40分)	午後 E会場 10号館11階10115教室 ショート3(60分)	
	S2-A: 社会システム/新しい情報システムアプローチ 座長: 海老根秀之(関東学院大学)	S2-B: 人材教育/新しい情報システムアプローチ 座長: 大曾根匡(専修大学)	S2-C: 新しい情報システムアプローチ 座長: 勝俣智成(NTTテクノロジズ株式会社)	S2-D: 新しい情報システムアプローチ 座長: 池辺正典(文教大学)	S2-E: 新しい情報システムアプローチ 座長: 篠沢佳久(慶應義塾大学)	
15:45-16:05	P038 インタラクティブデバイスの機能類似度に基づくリンク予測を用いたアプリケーション開発支援手法の検討 ○福井佑希(文教大学大学院情報学研究科), 阿部秀尚(文教大学大学院情報学研究科)	P040 IoTカメラを用いた定点観測によるトマトの自動判別に関する研究 ○櫻井淳(文教大学), 岸篤輝(文教大学)	P018 2Dモーフィングによるシームレスアニメーションを用いた動く浮世絵の評価 ○井上竜之介(文教大学), 川合康央(文教大学)	P024 トレーディングカードゲームの拡張現実によるゲーム処理の提案 ○鈴木恵梨奈(文教大学), 流山優(文教大学), 宮沢祐希(文教大学), 川合康央(文教大学)	P028 新型コロナのオープンデータを利用したGISによる情報可視化システム ○遠藤孝太郎(文教大学), 鎌田悠椰(文教大学), 前野佑介(文教大学), 奥健登(文教大学), 池辺正典(文教大学)	15:45-16:05
16:05-16:25	P027 ポーズと発話によって反応する開閉インターフェースの開発 ○寺島樹(文教大学), 川合康央(文教大学)	P041 ドローンを活用したラグビー試合の空撮支援アプリの開発に関する研究 ○櫻井淳(文教大学), 小林稔(文教大学)	P023 動画に対するボイスコメントの合成再生システムの提案 ○田村和也(文教大学), 川合康央(文教大学)	P037 PLATEAUを活用したドライブシミュレーションシステムの提案 ○宮本華帆, 川合康央(文教大学)	P026 都市部における画像処理を用いた人流データの可視化 ○松井祐希(文教大学), 川合康央(文教大学)	16:05-16:25
16:25-16:55	P003 官公庁DXで変わる窓口行政のラフスケッチ試案 ○岩崎和隆(神奈川県庁)	P042 プログラミング教育の前準備としてYouTube動画作成を教える試み ○前田和昭(中部大学)			P043 一人称視点による津波避難シミュレーションの提案 ○稲垣誠(文教大学), 川合康央(文教大学)	16:25-16:55

ロング(発表20分, 質疑10分)

ショート(発表15分, 質疑5分)